

Қазақстан Республикасы  
Білім және ғылым министрінің  
2018 жылғы 20 қыркүйектегі  
№ 469 бұйрығына 68 - қосымша

Қазақстан Республикасы  
Білім және ғылым министрінің  
2013 жылғы 3 сәуірдегі  
№ 115 бұйрығына 508 - қосымша

**Сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларға арналған негізгі орта білім беру деңгейінің 5 - 10 сыныптары үшін «Информатика» пәнінен жаңартылған мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасы**

### 1 - тарау. Жалпы ережелер

1. Сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларға арналған негізгі орта білім беру деңгейінің 5-10 сыныптары үшін «Информатика» пәнінен жаңартылған мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасы (бұдан әрі – Бағдарлама) «Білім туралы» 2007 жылғы 27 шілдедегі Қазақстан Республикасы Заңының 5-бабы 6) тармақшасына сәйкес әзірленген.

2. «Информатика» пәнін оқыту мақсаты сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларды қазіргі заманы ақпараттық технологияларды тиімді қолдану үшін олармен жұмыс жасаудағы базалық білімдермен, біліктер мен дағдыларымен қамтамасыз ету.

3. Міндеттері:

1) адам қызметінің әртүрлі салаларындағы ақпараттық технологияларды қолдану болашағы және техникалық мүмкіндіктері, қоғамдағы ақпараттық процестердің рөлін түсінуді қалыптастыру;

2) енбекте және окуда, күнделікті өмірде ақпараттық технологияларды тиімді пайдалана алуды дамыту, ақпараттың жекелей сұраныстарына бағытталған өндеулер мен тұрақты дағдыларды дамыту;

3) білім алушылардың жүйені талдауы үшін шешімдерді жасау, өз өнімін бағалау және бағдарламалық қосымшаларды қалыптастыруы үшін компьютер жұмысының базалық қағидаларын игеруі;

4) білім алушыларда логикалық, алгоритімдік, сонымен қатар, алға қойған тапсырмалардың тиімді түрде шешімін табу, құрамдас бөліктердің ортақ зандылықтарын бөліп қарастыру мәселелелерін ашып көрету, жалпыланышты сипатқа ие есептік ойлауды дамыту;

5) білім алушылардың ақпараттық мәдениетін қалыптастыру – жалпыға ортақ ережелерді ұстану, тұлға және барлық қазақ қоғамының көзқарасын

есепке алу.

4. Түзеу міндеттері:

1) қарым-қатынас жағдайына сәйкес нормативтілік, ақпараттылық тұрғысынан тілдік құралдарды таңдау және бағалай алуды қалыптастыру, сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың академиялық тілді игеруі және пән бойынша түсініктік аппаратты байыту;

2) сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың мультимедиялық технологияларды пайдалану арқылы барлық сенсорлық жүйелерді дамытуға түзетуге үйрету;

3) сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларын сөйлеуінің коммуникативтік сапасын және олардың коммуникативтік дағдыларын жетілдіру;

4) қозғалыс сферасын дамыту;

5) оқытудың белсенді әдістерін ендіру арқылы сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларды мақсатты түрде әлеуметтендіру, ақпараттық-коммуникациялық ортаны құру, өзінің болашақ кәсіби қызметінің бағытын таңдау, функционалдық сауаттылықты дамыту.

## 2 - тарау. Оқу процесін ұйымдастырудың педагогикалық тәсілдер

5. Сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың «Информатика» оқу пәнін толыққанды игеру қыындығы кең ауқымды терминологиялық сөздікті игеру үшін қажетті пәндердің күрделі бөлімдерінің мазмұнының болуымен, ақпараттық анықтамалардың, кеңістіктік түсінік, ақпараттық алгоритмдік және логикалық ойлаудың тілін түсіне алуымен байланысты.

6. Оқу процесін ұйымдастыру мына қағидалар негізінде жүзеге асырылады:

1) жіті іріктеліп таңдалынып алынған тапсырмалардың көмегімен ынталандыру және дамыту тұрғысынан білім беру, соның ішінде сөйлеу қызметінің дағдыларын дамыту, пәннің оқу материалдарындағы психикалық процестерді түзету;

2) сабак барысында сөйлеу тәртібін ұстану;

3) «оқытуды бағалау» арқылы оқытуды қолдау;

4) зерттеу қызметін кеңейту және оқытудың белсенді әдістерін міндетті түрде пайдалану;

5) сыни ойлау стратегияларын пайдалану;

6) бірнеше анализаторлардың міндетті тіректері;

7) сабакта сөйлеу қатынасын құру жағдайын жасау мақсатында топтық, қосарлы, жекелей қызметтерді ұйымдастыру; талқылау элементтеріне ие монологиялық сөйлеу дағдыларын қалыптастыру;

8) сөйлеудің ауыр бұзылыстарына ұшыраған білім алушылар алдындағы

қойылған шешімдердің жолдарын өздігінен іздеу;

9) сөйлеудегі тыныс алу, ұсақ және жалпы моториктерді түзету, психоэмоционалды күш түсірудің алдын-алу, арқа, көру бұзылыстарының алдын алатын сақтандыруши технологияларды пайдалану;

10) сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың өзара білім алмасуы;

11) тәжірибелік, шығармашылық қызмет;

12) іздестіру және қосымша материалды пайдалануды талап ететін тапсырмаларды орындау;

13) «Информатка» пәнін қолданбалы сипатын көрсету мақсатында пәндік салалармен біріктірілген тапсырмаларды пайдалану;

14) сабактағы қызмет түрлерін жиі ауыстыру; әртүрлі типтегі сабактарды пайдалану;

15) сөйлеудің ауыр бұзылыстарына ұшыраған білім алушылардың жеке сезімдік, ойлау және тәжірибелік тәжірибесінің тірегі;

16) сабактың оң психоэмоционалды климаты;

17) мәтіндермен жұмыс жасау кезінде сөйлеудің ауыр бұзылыстарына ұшыраған білім алушылардың оқу сауаттылығын қалыптастыру.

7. Білім берудің жаңартылған мазмұнына өту мақсатында оқу процесін ұйымдастырудың педагогикалық тәсілдері, әдістері, технологиялары қолданылады:

1) «мұғалім - білім алушы» өзара қарым-қатынасының сипатының серікtestіk өзгеруіне, сонымен қатар танымдық қызығушылықты тәрбиелу. Зерттеу тәсілін пайдалану тұлғаның танымдық сферасын дамытуға, өзін-өзі қалыптастырудың дағдылары мен шеберлігін қалыптастыруға ықпал етеді;

2) құндылықтың бағыттық тәсіл оқу қызметін ұйымдастыру және іске асыру тәсілі ретінде, белгілі бір құндылықтар түрғысынан нәтижелерді алу және пайдалану;

3) тұлғалық-бағыттық тәсілдің мақсаты оқу процесін жекелендіру, оқу тұлғасын жан-жақты қалыптастыру және үйлесімді түрде дамыту болып табылады, олардың әлеуеттік мүмкіндіктері, мінез-құлқының қажеттіліктері мен мотивтері, психологиялық және физиологиялық жекелей даму ерекшеліктері ерекшеліктерін есепке ала отырып оның шығармашылық әлеуетін толығымен ашу;

4) қызметтік тәсілдің мәні сол мұнда білім алушылар білімді дайын күйінде алмайды, өзі ізденеді, өзінің оқу қызметінің мазмұны мен формаларын түсінеді, оның нормаларын қабылдайды;

5) олардың әртүрлі ерекшеліктерін ескере отырып, білім алушылардың әртүрлі топтары үшін оқу процесін арнайы сипатқа бағыттайтын сараланған тәсіл, оқытуды мотивациялаудың әртүрлі тәсілдерін іздеу, шығармашылық және сынни ойлауды дамыту;

6) білім алушыларда әлеуметтік тәжірибелі пайдалану негізінде қызметтің барлық түрлері мен салаларындағы мәселелерді өздігінене шешуді

дамытуға бағытталған құзырлық тәсіл;

7) «Информатика» пәнінің оқу пәндерімен байланысын көрсететін интегративті тәсіл. Аталмыш тәсіл психикалық процестерге әсер етеді, жүктеулерді жеңілдетіп, оқу материалын жаңа, анағұрлым тиімді түрде игеруге мүмкіндік береді;

8) білім алушылардың өзіндік оқу қызметін ұйымдастыру негізінде құрылатын жүйелік тәсіл олардағы бірегей оқу әрекеттерінің жүйесін қалыптастыру және дамытуды, өзін-өзі ұйымдастыру, дамыту, оқыту тәртібіндегі оқу процесін ұйымдастыруды қалыптастырады;

9) ақпарат беруді және хабарлауды, екі немесе одан да көп адамдардың сөйлеу тілдік өзара іс-әрекеті процесіндегі білімдермен, дағылармен және біліктермен алмасуды болжайтын коммуникативтік тәсіл; коммуникативтік тәсілдің нәтижесі тіл және сөйлеу тілі жүйесін дұрыс қолдана отырып, коммуникативтік тәртіпті, қарым-қатынастың адекватты жағдайын таңдай отырып, өзара іс-әрекет процесінде тіл арқылы қарым-қатынасты жүзеге асыруға қабілеттілігі болып табылады;

10) оқыту әдісі ретінде ойын формаларын пайдалану білім алушылардың танымдық қызметтерін белсендендіруге ықпал етеді. Қызметтің ұжымдық формаларын ұйымдастыруға бағытталған ойындық тәсілдерде білім алушылар шағын топтарда өзгенің пікірін сыйлауды, соңғы нәтижелерді болжамдауды, өз жұмысын жоспарлауды, мақсаттарға қол жеткізу әдістерін анықтауға ықпал етеді;

11) жобалық тәсілдің ортасында білім алушының және топ білім алушыларының ғылыми-зерттеу, шығармашылық немесе тәжірибелік мәселелерін шешуге бағытталған жобалық тәсіл. Ол жалпы мақсатпен, әрекеттер мен әдістердің үйлесімділігімен сипатталады;

12) дамыта отырып білім беру, оның мақсаты білім алушының білімді өздігінен игеруге дайындау, шындықты іздеу, сонымен қатар күнделікті өмірде біреуге тәуелді болмау. Ол сөйлеу, есте, сактау, ойлауға бағытталған оқыту әдістері, пікірталасты, дидактикалық ойындарды оқытуда пайдалана отырып, білім алушыларды қызметтің әртүрлі түрлеріне тарту формасында жүзеге асады;

13) мәселелі оқыту дүниетанымды қалыптастыратын өзекті құрал. Мәселелік оқытудың тиімділігі сол онда білім алушыларда сыни, шығармашылық, диалектілік ойлау қалыптасады;

14) жекелей оқыту процесін жекелендіруге және тәрбиелеуге, білім алушылардың ерекшеліктеріне, өзіндік танымдық қызметті қалыптастыруға, өзіндік қалыптасу мен дайындыққа ықпал етеді;

15) зерделенетін материалдың мәні және оларды оқыту қажеттілігін түсіну, тәжірибеде сөйлеу тілінің курделі бұзылыстары бар білім алушылардың білімі мен дағдысын саналы түрде игеру және қолдануды қамтамасыздандыратын оқыту жұмысының құрылымын құруды талап ететін окудағы саналылық.

**8. Пәннің түзету бағыттылығы:**

1) сабактардың мақсатымен;

2) екіншілік бұзылыстарды түзетудегі оқыту мазмұнының бағыттылығымен;

3) білімділікпен, дағдылармен;

4) ғылыми білімді дұрыс меңгерумен қамтамасыз етіледі.

**9. Оқытудың әдістемелік шарттары:**

1) танымдық процесті когнитивті қолдау бойынша әдістемелік тәсілдердің кешенін қолдану;

2) материалды күрделендірудің баяулығы, оны жіктеу, кванттау, тиімді дозалау, жаңа жағдайларда бірнеше рет вариацияланатын білім қолданудағы жаттығулардың ұлғайтылған көлемі;

3) білім алушылардың ойлау типін дамыту деңгейін есепке алудың полисенсорлы негізіндегі оқу материалын ұсыну, материалды түсіндіру әртүрлі логикалық тәсілдермен жүргізіледі: индуктивті немесе дедуктивті негізде, талдау негізінде немесе ситуациялар негізінде;

4) материалды ұсыну қарқынымен сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың дұрыс қабылдау мүмкіндігі;

5) бейімделген оқу мәтіндерін қолдану;

6) сөйлеу рәсімін визуалды қолдау.

**10. Информатиканың оқу пәндерімен байланысын жүзеге асыру сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларды олардың қызығушылығы бар салаларына қатысты білім алыш қана қоймай олардың танымдық мотивациясына дамуына оқынушылық етеді.**

**11. Педагогтың сөйлеу тілініне қойылатын талаптар төмендегілерді:**

1) педагогтың сөзі ақпараттық, дұрыс, нақты, логикалық және қолжетімді, таза, мәнді және мағыналы, бай және образды болуды;

2) білім алушылардың пайдасына өз сөздерінің көлемін азайтуды қарастырады.

**12. Сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушылардың пәнге тән академиялық тілінің қалыптасуы – түзету жұмысының базалық бағыттарының бірі.**

**13. Ғылыми – терминологиялық сөздікті жүйелі қалыптастыру мақсатында мұғалім сынып логопедіне логопедиялық сабактарда оны нақтылау және білім алушылардың белсененді сөз қорына енгізу үшін пәндік сөздік қорын ұсынады.**

**14. Информатика кабинеті теоретикалық және тәжірибелік, сыныптық және сыныптан тыс сабактар өткізу үшін қолданылатын оқу-тәрбиелік бөлімшесінде ұйымдастырылады.**

15. «Информатика» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі:

- 1) 5-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты;
- 2) 6-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты;
- 3) 7-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты;
- 4) 8-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты;
- 5) 9-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты;
- 6) 10-сыныпта – аптасына 1 сағат, оқу жылында 34 сағатты құрайды.

16. Оқу пәнінің мазмұны оқыту бөлімдері бойынша ұйымдастырылған. Оқу пәнінің мазмұны оқыту бөлімдері бойынша ұйымдастырылған. Бөлімдер күтілетін нәтиже түрінде сынныптар бойынша оқыту мақсаттарынан көрініс беретін бөлімшелерге бөлінген: дағдылар немесе машықтар, білімдер немесе ұғымдар.

17. Оқу пәнінің базалық мазмұны 4 бөлімді қамтиды:

- 1) 1-бөлім «Компьютерлік жүйелер»;
- 2) 2-бөлім «Ақпараттық процестер»;
- 3) 3-бөлім «Компьютерлік ойлау»;
- 4) 4-бөлім «Денсаулық және қауіпсіздік».

18. «Компьютерлік жүйелер» бөлімі келесідей бөлімшелерді қамтиды:

- 1) компьютердің құрылғылары;
- 2) бағдарламалық қамтамасыздандыру;
- 3) компьютерлік желілер.

19. «Ақпараттық процестер» бөлімі келесідей бөлімшелерді қамтиды:

- 1) ақпаратты ұсыну және өлшеу;
- 2) ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.

20. «Компьютерлік ойлау» бөлімі келесідей бөлімшелерді қамтиды:

- 1) үлгілеу;
- 2) алгоритмдер;
- 3) бағдарламалау.

21. «Денсаулық және қауіпсіздік» бөлімі келесідей бөлімшелерді қамтиды:

- 1) эргонометрика;
- 2) ақпараттық және онлайн қауіпсіздік.

22. 5-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: кіріспе, компьютер және қауіпсіздік, қауіпсіздік техникасы және жұмыс орнын ұйымдастыру; компьютердің негізгі құрылғылары (жады және қатты диск); өзге жұмыстық көшіріп алудың қауіпсіздігі; құжаттарға пароль қою; жалпы қолжетімділіктегі файлдармен жұмыс жасау (орналастыру, редакциялау, тартып алу);

2) ақпараттық процестер: интернеттегі қауіпсіздік, бағдарламалық қамтамасыздандыру; растрлық суреттерді жасау және редакциялау;

3) компьютерлік ойлау: алгоритм; атқарушы, атқарушының командалар жүйесі; алгоритмді сөздік формада ұсыну, бағдарламалау, бағдарламалаудың ойындық ортасы (Лого, Scratch (скратч); бұтактану; цикл; жобаны әзірлеу;

бағдарламалаудың ойындық ортасындағы нысандар мен оқиғалардың анимациясын жасау (Лого, Scratch (скратч); құжатты баспаға дайындау (беттің параметрлерін қою, алдын-ала қарау); жобаны ұсыну;

4) денсаулық және қауіпсіздік: қауіпсіздік техникасы және жұмыс орнын ұйымдастыру, интернеттегі қауіпсіздік, өзгенің жұмысын көшіріп алушың заңсыздығы, құжаттарға пароль қою.

23. 6-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: қауіпсіздік техникасы; есептеуіш техниканың даму тарихы; компьютердің негізгі құрылғыларының өзара әрекеті; операциялық жүйенің негізгі қызметтері, желісіз желілер;

2) ақпараттық процестер: мәтіндік құжаттардағы сілтемелерді ұйымдастыру: сілтемелер; үлкен сілтемелер; тақырып қою; реферат жасау; компьютерлік ойлау: мәтіндік ақпаратты ұсыну; ақпаратты беру; мәтіндік ақпаратты шифрлау; ақпаратты қосарлы түрде ұсыну; компьютерлік графика; векторлы суреттерді жасау; растрлық және векторлық суреттерді салыстыру;

3) компьютерлік ойлау: компьютерлік ойындарды жасау: компьютердегі тапсырмаларды шешу деңгейлері; блок-сзызба түріндегі алгоритмді ұсыну; компьютерлік ойын концепциясы; бағдарламалаудың ойындық ортасындағы әзірлеме мен сценарийді жүзеге асыру; ойынды әзірлеу деңгейінде қолданылатын құрамдас бөліктер; бағдарламадағы қателіктерді анықтау және түзету; ойынға арналған құжатнамалар; сілтемелерді ұйымдастыру; пайдаланылған ресурстарға сілтемелер;

4) денсаулық және қауіпсіздік: эргономика, қауіпсіздік техникасы, авторлық құқық, плагиат, сілтемелерді ұсыну (ауқымды сілтемелер, мазмұны, атауы, нұсқамалары), ресурстарды пайдалану сілтемелері.

24. 7-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: ақпаратты өлшеу бірліктері, бір өлшеу бірліктерінен өзгесіне ауыстыру, компьютер жадысының түрлері (жедел есте сақтаушы құрылғы, ұдайы есте сақтаушы құрылғы, сыртқы жады, кеш-жады); бірдей ақпаратты сақтаушы әртүрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру; ақпаратты нығыздау, мұрағат-бағдарламалар, мұрағаттарды жасау және қаптау, тағайындалуы, компьютерлік жүйелерді жіктеу (ауқымы жағынан, топологиясы бойынша);

2) ақпараттық процестер: ақпаратты зиянды бағдарламалаудан қорғау, электронды кестелер көмегімен тапсырмаларды шешу: мәтіндік жадыда кестелер жасау, редакциялау және форматтау; электронды кестелер, электронды кестелердің негізгі түсініктері; ендіру, мәліметтерді редакциялау және форматтау; толтыру маркері; мәліметтер типі; формуулаларды ендіру; шартты форматтау; диаграммалар жасау;

3) компьютерлік ойлау: шешімдерді бағдарламалау (солардың бірі: C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус): бағдарламалау жүйесі; салынған және құрамдық шарттағы тарамдалған алгоритмдерді бағдарламалау; нысандар мен оқиғаларды үлгілеу: 3D-редакторлар;

нысандардың үшөлшемді үлгілері; оқиғалардың үшөлшемді үлгілері; үшөлшемді нысандар мен оқиғаларды жасау және редакциялау;

4) денсаулық және қауіпсіздік: жоба интерфейсі, ақпараттарды зиянды бағдарламалардан қорғау.

25. 8-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: компьютер мен желілердің техникалық сипаттамалары, ақпарат көлемін бағалаудың алфавиттік тәсілі, жадынаманың негізгі сипаттамалары, компьютерлік желінің өткізушилік қабілеті;

2) ақпараттық процестер: электронды кестелердегі ақпаратты өндеу, электронды кестелердегі мәліметтердің форматы, абсолюттік және қатыстық сілтемелер, қызметтер графигін құру, құрылмалы қызметтерді пайдалану: математикалық (сома, өндірістік деңгей), статистикалық (мин, макс, тағандалуы, есептілік, егер), логикалық (егер);

3) компьютерлік ойлау: бағдарламаны жасаудың интеграциялық ортасы (солардың бірі: C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), қызметі бойынша бағдарламалық қамтамасыздандырудың жіктелуі, қосымшалар жасаудың интегралды ортасының компоненттері, тандау жасау операторы, цикл операторы (параметрлі цикл, алғышарттық цикл, сөзден кейінгі цикл), алгоритмнің трассировкасы, әзірлеменің белсенді ортасындағы қолданбалы тапсырмаларды шешу үлгілері;

4) денсаулық және қауіпсіздік: электронды құрылғылардың адам организіміне ықпалы, электронды құрылғылардың теріс ықпалынан қорғау; желідегі қолданушы қауіпсіздігі: алаяқтық, интернеттегі агрессия.

26. 9-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: компьютер конфигурациясы, компьютер конфигурациясына тандау жасау, оның тағайындалуына байланысты (аппараттық және бағдарламалық қамтамасыздандыру), іздестіру, мәліметтерді іріктеу және фільтрлеу;

2) ақпараттық процестер: мәліметтер базасы, алаңқай, жазба, электронды кестелерде мәліметтер базасын жасау;

3) компьютерлік ойлау: электронды кестелердегі процестер үлгілерін (физикалық, биологиялық, экономикалық және өзгелер) зерттеу, жұмысты жалғасытру шартымен цикл немесе параметрмен келген циклді қамтитын алгоритмдер, бағдарламалашу ортасында бағдарламаларды әзірлеу және орындау;

4) денсаулық және қауіпсіздік: эргономика, желідегі этикалық және құқықтық нормалары.

27. 10-сыныпқа арналған «Информатика» оқу пәнінің базалық мазмұны:

1) компьютерлік жүйелер: функциялары бағдарламалық қамтамасыз ету компьютер, ақпараттық технологиялар құралы ретінде практикалық міндеттерді шешу, пайдалану, бұлттық технологиялар;

2) ақпараттық процестер: электронды кестелердегі процестерді үлгілеу, үлгілерді жасау және оны зерттеу (электронды кестедегі мәліметтер базасы),

тапсырмаларды шешудің тиімді жолдарын іздестіре отырып, оларды шешу;

3) компьютерлік ойлау: мәліметтер массиві (солардың бірі:C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), бір өлшемді массив, массивті өндөудің негізгі алгоритмдері: іздестіру, іріктеу, қайта орналастыру, массив элементтерін қою және жою;

4) денсаулық және қауіпсіздік: эргономика: компьютер және денсаулық. Ақпараттық қауіпсіздік: ақпараттық-коммуникациялық технологиялардың даму болашағы.

#### 4 - тарау. Оқыту мақсаттарының жүйесі

28. Бағдарламадағы оқыту мақсаттары кодпен берілген. Кодтағы бірінші сан сыныпты білдіреді, екінші және үшінші сандар - бөлім мен бөлімшени көрсетеді, ал төртінші сан оқыту мақсаттарының санын көрсетеді. Мысалы, 6.2.1.3: кодында «6» – сынып, «2.1» – бөлімше, «3» – оқыту мақсатының реттік нөмірі.

29. Оқыту мақсаттары бойынша күтілетін нәтижелер:

1 - кесте

Бөлімш е	1-бөлім. Компьютерлік жүйелер					
	Оқыту мақсаттары					
	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып	10-сынып
1.1 Компь ютер құрылғ ысы	5.1.1.1 қарапай ым тілде жадным а мен қатты дисктің қызметі н түсіндір у; 5.1.1.2 белсенді сөздік қордағы базалық пәндік терминд і бекіту	6.1.1.1 есептеуі ш техникан ың тарихы мен даму болашағы туралы айту; 6.1.1.2 компьюте рдің негізгі құрылғыл арының өзара әрекетін түсіндіру; 6.1.1.3	7.1.1.1 компьюте р жадысы турлеріні ң қызметін мен сипаттау: жедел есте сақтаушы а, ұдайы есте сақтаушы құрылғыл құрылғы, сырттай есте сақтау құрылғыс ы, кеш-	8.1.1.1 жадынам а және оның негізгі сипаттар ын қарапайы м денгейде түсіндіру; 8.1.1.2 өз қызметін жоспарла у, оны бақылау және бағалау	9.1.1.1 оның қызметін е байланыс ты компьюте рдің конфигур ациясын тандыру; 9.1.1.2 өзінің және қоршаған ортаның сөйлеу мінез- құлқын дұрыс	10.1.1.1 компьютер дің бағдарлам алық қамтамасы здандыру қызметтері мен тағайында луы туралы білімді жүйелеу; 10.1.1.2 тірек сызбалар бойынша талқылау- мәтіндерін

		базалық терминде рді дұрыс айту және жазу; 6.1.1.4 дыбыстарды айтуды бақылауға алу	жады; 7.1.1.2 үлгілер бойынша анықтама ларды қалыптастыру		бағалау	құру	
1.2 Бағдар ламалық қамтама сыздандағыру» түсінігін түсіндірү; 5.1.2.2 Өзіндік сөйлеудің дыбысты мәдение тін бақылауға тырысуды көрсету	5.1.2.1 «бағдар ламалық қамтама сыздандағыру» түсінігін түсіндірү; 6.1.2.2 сөйлемде рдегі термин-сөздердің дұрыс пайдалану	6.1.2.1 операция лық жүйенің негізгі қызметте рін атау; 6.1.2.2 сөйлемде рдегі термин-сөздердің дұрыс пайдалану	7.1.2.1 «бағдарла маңау жүйесі» және «бағдарла маңау тілі» түсінікте рін ажырату; 7.1.2.2 дұрыс пайдалану	7.1.2.1 «бағдарла маңау жүйесі» және «бағдарла маңау тілі» түсінікте рін ажырату; 7.1.2.2 дұрыс пайдалану	8.1.2.1 бағдарла маңау жүйелік, қолданбағдарла маңау тілі» түсінікте рін ажырату; 7.1.2.2 дұрыс пайдалану	9.1.2.1 қолданушының қажеттілігіне байланысты бағдарла маңақ қамтамасыздандыруды таңдау; 9.1.2.2 мәндік эквиваленттерді пайдалану	10.1.2.1 ақпараттық технология құралдарын пайдалан отырып, адамзат қызметінің әртүрлі салаларынан тапсырмаларды шешудің тәжірибесіне ие болу; 10.1.2.2 өзіндік бағалауыш сөздерді жоспарлау, оны мақсатқа сәйкес түзету

			у			
1.3 Компьютерлік желілер р	5.1.3.1 жалпы қолжеті мді файлдар ды тарту, өзгерту, орналас тыру; 5.1.3.2 оку диалогы н бастау, аудиостыр у, аяқтау	6.1.3.1 желісіз байланыс тың басымды қтарын түсіндіру; 6.1.3.2 оку мәтінімен жұмы жасай алу (талдау, ақпарат алу)	7.1.3.1 компьюте рлік желілерді жіктеу; 7.1.3.2 сөйлеу мәдениеті н игеруге тырысуд ы көрсету	8.1.3.1 желінің өткізушил ік қабілетте рін анықтау;	9.1.3.1 бұлттық технолог ияларды пайдалан у және кужаттар мен бірге жұмыс жасауды мұғалімн ің басшылы ғымен жүзеге асыру;	10.1.3.1 бұлттық технологи яларды өздігінен пайдалану ды және кужаттарм ен жұмыс жасауды жүзеге асыру; 10.1.3.2 нәтиже түріндегі және қызмет міндеттері мен мақсаттар ын қалыптаст ыра алу

## 2-кесте

Бөлімш е	2-бөлім. Ақпараттық процестер					
	Оқыту мақсаттары					
	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып	10-сынып
2.1 Ақпаратты өлшеу және ұсыну	5.2.1.1 әртүрлі формада ғы ақпаратты ы есепке алу және ұсыну; 5.2.1.2 ақпаратты ы	6.2.1.1 мәтіндік ақпаратт ы кодтау және декодтау; 6.2.1.2 компьюте рге арналған барлық ақпарат	7.2.1.1 ақпаратт ы өлшеу бірлігін атау; 7.2.1.2 ақпаратт ың компьюте рге арналған барлық ақпарат	8.2.1.1 ақпарат көлемін анықтау кезінде алфавитті к тәсілді қолдану; 8.2.1.2 жүзеге асырылат	9.2.1.1 ақпаратт ың ерекшеліг ін анықтау (өзектіліг і, нақтылығ ы, сенімділі гі,	10.2.1.1 ақпаратты ң нақтылығ ын бағалау тәсілдері (ақпарат көздерінің сенімділігі н бағалау, әртүрлі уақыт

	графика лық түрде ұсыну және көру негізінд е сөйлем құрау	қосарлы түрде ұсынылат ынын анықтау; 6.2.1.3 ақпарат көздері мен қабылдау , байланыс каналдар ын келтіру; 6.2.1.4 мәтіндерд і оқу кезінде өзара бақылау мен өзіндік бақылауд ы жүзеге асыру	ды жүзеге асыру; 7.2.1.3 сыныптас тарының окуы ен мен өзіндік окуда фонемала рдың айтылуы мен орфоэпия нормалар ын ұстануды бақылауғ а алу; 7.2.1.4 өлшемде р бойынша өзіндік және өзгенің сөйлеу қызметін бағалау	әрекеттің мәнін кеңінена ашып түсіндіру	құндылығ ы); 9.2.1.2 мәтінге сұрақтар кою	кесіміндегі әртүрлі мәлімет көздерін салыстыру ); 10.2.1.2 негізгі және екіншіденг ейлі ақпаратты шектеу
2.2 Ақпара ттық нысанд арды құру және түрлен діру	5.2.2.1 басуға арналға н құжатты тиімді ұйымдас тыру (бет парамет рлерін анықтау, алдын-	6.2.2.1 сілтемеле рді ұйымдаст ыру (үлкен сілтемеле р, тақырып қою, сілтеме атаулар); 6.2.2.2	7.2.2.1 мәтіндік жадында кесте элементт ерін сілтемеле р, тақырып қою, сілтеме атаулар); 6.2.2.2	8.2.2.1 электрон ды кестелерд егі міндеттер ді шешеуге тыру; 7.2.2.2 электрон ды кесте кестелер элементт	9.2.2.1 алаңдар, жазба, мәліметте р базасыны ң терминін арналған әртүрлі форматта рды пайдалан	10.2.2.2 электронд ы кестеде мәліметтер базасын өз бетінше құру; 10.2.2.3 мәліметтер ді іздеуді, іріктеуді және сарапауды

ала қарауды жүзеге асыру); 5.2.2.2 растрлы қ суреттер ді күру және редакци ялау; 5.2.2.3 зерделей окуды игеру; 5.2.2.4 орындал ған операци яларды сөйлету	векторлы суреттерд і жасау және редакция лау; 6.2.2.3 растрыл қ және векторлы қ графикте рдің кемішіліг і мен басымды қтарын бағалау; 6.2.2.4 сөйлеуде пәндік терміндер ді саналы түрде және дұрыс пайдалан у, тақырып бойынша ашық сұрақтард ы қалыптас тыру; 6.2.2.5 пәндік лексикан ы пайдалан а отырып, жеке әрекеттер	ерін қалыптас тыру; 7.2.2.3 электрон ды кестеде растрыл қ және векторлы қ графикте рдің кемішіліг і мен басымды қтарын бағалау; 6.2.2.4 сөйлеуде пәндік терміндер ді саналы түрде және дұрыс пайдалан у, тақырып бойынша ашық сұрақтард ы қалыптас тыру; 7.2.2.5 әртүрлі эртүрлі тәсілдерм ен түрде және дұрыс пайдалан а отырып, жеке әрекеттер	у; 8.2.2.2 абсолютт і және қатыстық сілтемеле рді пайдалан у; 8.2.2.3 электрон ды кестелерд і қолданум ен міндеттер ді шешуге 7.2.2.5 әртүрлі эртүрлі тәсілдерм ен ұсынылға н ақпаратпе н жұмыс жасау дағдылар ы және мәнерлеп оку дағдысын игеру; 7.2.2.6 әртүрлі тәсілдерм ен ұсынылға н ақпаратпе н жұмыс жасау	фымен электрон ды кестеде мәліметте р базасын құру; 9.2.2.3 кестелік жады құралдар ымен мәліметте р базасыны н кестелері н құру; 9.2.2.4 арналған құрылмал ы қызметті пайдалан у; 8.2.2.4 сөздік жасау нұсқаулы ктар мен сызба бойынша әрекет ету 8.2.2.5 өз қызметін жоспарла у, ақылауға алу және бағалау; 8.2.2.6 сөйлеу	жүзеге асыру; 10.2.2.4 пәндік лексиканы пайдалана отырып әрекеттер жоспарын сөйлету; 10.2.2.5 өнімді коммуника ция вербалды және вербалды емес құралдары дұрыс таңдап алу
--	---	---	---	--	---

		ді сөйлету; 6.2.2.6 өлшемде р бойынша өзінің және өзгениң сөйлеу қызметін бағалау	дағдылар ын игеру	мінез- құлқын бақылауғ а алу; 8.2.2.7 жазба нұсқаулы қ бойынша жұмыс жасау	сөздік нұсқаулы қтары бойынша жұмыс жасау	
--	--	--	----------------------	--	--	--

## 3-кесте

Бөлімш е	3-бөлім. Компьютерлік ойлау					
	Оқыту мақсаттары					
	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып	10-сынып
3.1 Үлгіле у	5.3.1.1 бағдарла малауды ң оійнды қ ортасын да нысанда р мен шаралар дың анимаци ясын құру (Лого, Scratch (скратч); 5.3.1.2 қызметті ң шынайы өзіндік бағалау ына баға	6.3.1.1 бағдарла малаудың оійндық ортасынд ағы сценарий ді жасау және жүзеге асыру; 6.3.1.2 оку мақсатын қабылдау және сақтау	7.3.1.1 3D редактор ларындағ ы нысандар мен шаралард ың үлгілерін құру; 7.3.1.2 сөздік нұсқаулы қ бойынша әрекет	8.3.1.1 бағдарла малаудың сабактасқ ан ортасынд ағы үлгілерді құру; 8.3.1.2 жеке әрекеттер ді қадамдап сөйлету	9.3.1.1 электрон ды кестелерд егі процесте р үлгісін зерттеу (физикал ық, биология лық және экономик алық); 9.3.1.2 мәнерлеп ку дағдысын игеру	10.3.1.1 электронд ы кестелерде гі процестер үлгісін өздігінен жасау (физикалы қ, биологиял ық және экономика лық); 10.3.1.2 топта талқылау кезінде этикалық тұрғыдан дәлелдеу, жоққа шығару

	беру					
3.2 Алгори тмдер	5.3.2.1 алгорит м анықтам асын қалыпта стыру; 5.3.2.2 алгорит мді блок- сөздік формада ұсыну; 5.3.2.3 атқаруш ылар және олардың команда лар жүйесіні ң мысалда рын келтіру; 5.3.2.4 көрү үлгісіне сүйене отырып, өзара байланы сқан сөйлемд ерді құру	6.3.2.1 міндетте мелерді шешуді денгейлі түрде шешуді талдау; 6.3.2.2 алгорит мді блок- сөздік формада ұсыну; 5.3.2.3 ді ұсыну; атқаруш ылар және олардың команда лар жүйесіні ң мысалда рын келтіру; 5.3.2.4 көрү үлгісіне сүйене отырып, өзара байланы сқан сөйлемд ерді құру	7.3.2.1 бағдарла малау тіліндегі алгоритм ді жазу; 7.3.2.2 акпаратт ы графикал ық түрде ұсына алу; 5.3.2.6 графикал ық тірек және тірек сөздер бойынша өзара байланыс ты бағалауы штық тірек сөздер бойынша өзара байланыс қан сөйлемде р құру	8.3.2.1 алгоритм трассиров касын жүзеге асыру; 8.3.2.2 қойылған міндеттің шешімін бағалау; 8.3.2.3 өзара байланыс ты бағалауы штық сипаттағ ы сөйлемде р құру	9.3.2.1 жұмысты ң ұзақтығы жағдайын а байланыс ты цикл немесе параметр лі циклді қамтитын алгоритм дер жазбасы мен оны орындау ережесін қолдану; 9.3.2.2 бағалау талқылау ларын қолдана отырып, қарама- қайшылы қ элементт ерін қолдана отырып, оқу диалогын жүргізу	10.3.2.1 әртүрлі тәсілдерме н міндеттерд і шешу, олардың әрқайсыы н сипаттау және ішінен тиімдісін таңдал алу; 10.3.2.2 алға қойылған міндеттерд ің шешімін зерделеу; 10.3.2.3 шаблондар мен тірек- сөздер бойынша талқылау- монологын құру
3.3 Бағдар ламала у	5.3.3.1 бағдарла малауды ң ойынды қ	6.3.3.1 бағдарла мадан қателікте р тауып, түзету;	7.3.3.1 мәліметте р типін жіктеу; 7.3.3.2 бағдарлаа	8.3.3.1 бағдарлаа маны жасаудың біріктіріл ген	9.3.3.1 бағдарлаа лаудың біріккен ортасынд ағы	10.3.3.1 бірөлшемд і массивтер ді пайдалану

ортасын дағы цикл мен тармақт ану команда сын пайдала ну (Лого, Scratch (скрatch); 5.3.3.2 мұғалмн ің сөздік нұсқаул ығы бойынш а әрекет ету	6.3.3.2 өз жұмысы, өз жолдаста рының жұмысын бағалауға арналған сөйлемде рді рәсімдеу	ны жасаудың біріккен ортасынд ағы тік және тармақта лған алгоритм дерді жазу программ (C/C++, Python (пайзн), Lazarus (дельфи), Delphi (лазарус); 8.3.3.2 бағдарла маңаудың біріккен ортасынд ағы акпараттың графикалық түрде ұсыну	ортасынд ағы циклдер мен тандау оператор ларын пайдалан у (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (дельфи), Delphi (лазарус); 8.3.3.2 бағдарла маңаудың біріккен ортасынд ағы компоненттерді білу және пайдалан у (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус)	бағдарлаа ларды әзірлеу және орындау бойынша тапсырма ларды шешу; 9.3.3.2 пәндік лексиканы пайдалан а отырып, орындалған әрекеттер ді жүзеге асыру	мен әзірлеменің біріккен ортасындағы бағдарламаны құру (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды және вербалды емес және паравербалды құралдарды пайдалана отырып, дұрыс сөйлеу мінез-құлқыннан ережелерін жүзеге асыру
--	---	---	---	--	---

4-кесте

Бөлімш е	4 - бөлім. Денсаулық және қауіпсіздік					
	Оқыту мақсаттары					
	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып	10-сынып
4.1 Эргономика	5.4.1.1 қауіпсіз дік техника	6.4.1.1 эргономика міндеттер	7.4.1.1 жасалатын жоба интерфей	8.4.1.1 қорғау әдістерін тиімді	9.4.1.1 компьютерді пайдалан	10.4.1.1 жеткіншек тің соматикал

	сының ережеле рін бұзы салдары туралы талқыла у; 5.4.1.2. оқу тапсырм аларын орындау кезінде сыныпта стармен серіктес болу	ін қалыптас тыру және шешімін табу (барынша жайлышы қ пен тиімділік үшін); 6.4.1.2 оқулықтағы ақпаратты табу (мәтіндік, графикалық) оның мазмұны н талдау	сі құруға қойылатын талаптар; 7.4.1.2 түсіну мен нақтылау үшін тік, жанама және балама сұрақтар қою	пайдалану және әртүрлі электронды құрылғылардың ардың организіміне ықпал етуіне мысалдар келтіру; 8.4.1.2 пәндік лексиканы пайдаланумен сөйлеу шаблоны бойынша талқылау -мәтінін құру	у және әртүрлі электронды құрылғылардың ардың организіміне ықпал етуіне мысалдар келтіру; 8.4.1.2 пәндік лексиканы пайдаланумен сөйлеу шаблоны бойынша талқылау -мәтінін құру	у ұзақтығы мен байланысты тәуекелде рді сынни бағалау; 9.4.1.2 жазбаша формадағы ақпаратты ындау; 10.4.1.2 хабарланудырулардың құру, оларды редакциялау	ықденсаулығымен байланысты компьютерді пайдалану факторларының өзара байланысы туралы талқылау; 10.4.1.2 көрсетілім түріндегі ел алдында сөйлеуді дайындау және ұсыну
4.2 Ақпараттық қауіпсіздік	5.4.2.1 бөтен жұмыстың көшіріп алудың заңсыздығы туралы талқылау; 5.4.2.2 құжаттарға пароль қою; 5.4.2.3 тірек-	6.4.2.1 «авторлық құқық», «плагиат»	7.4.2.1 компььютерді зиянды бағдарла түсінігін түсіндіру; 6.4.2.2 авторға сілтеме жасау арқылы ақпаратты аяғына дейін апару; 6.4.2.3 қосымша	7.4.2.1 желідегі қолданушының қауіпсіздігін зиянды бағдарла малардан қорғау; 7.4.2.2 ауызша, жазбаша нұсқаулар қ бойынша жұмыс жасау; 7.4.2.3 қызметті жоспарла	8.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтың нормалардың бұзылу салдарлары туралы талқылау; тегі алаяқтық пен агрессия); 8.4.2.2 агрессия); 8.4.2.2 жадынма	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтың нормалардың бұзылу салдарлары туралы талқылау; 9.4.2.2 оқиғалар мен әрекеттерге қатысты өз пікірін	10.4.2.1 ақпаратты қ мәдениет түсінігін пайдалану, ақпаратты қ және коммуникациялық технологиялардың даму болашағын бағамдау; 10.4.2.2 жасалған жұмыс сапасы

сөздер мен шаблон бойынш а талқыла у мнологы н құру; 5.4.2.4 жазбаша және ауызша нұсқаул ық бойынш а әрекет ету	әдебиетп ен жұмыс жасау барысынд а қарау арқылы оку тәсілін игеру	у және реттеуге арналған сөйлеуді пайдалан у	лар мен алгоритм дерді құру	білдіру	туралы бағамдауд ы құру
--	---	---	--------------------------------------	---------	-------------------------------

30. Осы Бағдарлама сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларға арналған негізгі орта білім беру деңгейінің 5-10 сыныптары үшін «Информатика» пәнінен жаңартылған мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасының ұзақ мерзімді жоспары негізінде осы Бағдарламаның қосымшасына сәйкес жүзеге асырылады. Ұзақ мерзімді жоспарда барлық сынып бойынша әр бөлімде қамтылатын оқу мақсаттарының көлемі белгіленген.

31. Бөлімдер мен тақырыптар бойынша сағат сандарын бөлу мұғалімнің еркіне қалдырылады.

Негізгі орта білім беру деңгейінің  
5-10 сыныптарына арналған  
«Информатика» пәнінен жаңартылған  
мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасына  
қосымша

Сөйлеу тілінің күрделі бұзылыстары бар білім алушыларға арналған негізгі орта білім беру деңгейінің 5 - 10 сыныптары үшін «Информатика» пәнінен жаңартылған мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасын жүзеге асыру бойынша ұзақ мерзімді жоспар

1) 5 - сынып:

1-кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Компьютер мен қауіпсіздік	Компьютермен жұмыс жасау кезінде адам қалай өз-өзіне зиян келтірмеуіне болады?	5.4.1.1 қауіпсіздік техникасы ережелерін бұзылу нәтижелері туралы талқылау; 5.4.1.2 тапсырманы орындау барысында сыныптастармен біргі
	Компьютерде қандай маңызды құрылғы бар?	5.1.1.1 қатты диск пен жады қызметтің қарапайым деңгейде түсіндіру; 5.1.1.2 белсенді сөздікте базалық пәндік терминдерді бекіту
Интернеттегі қауіпсіздік	Интернетте жұмыс жасауда қандай қыындықтар бар?	5.4.2.1 біреудің жұмысын заңсыз көшіру туралы талқылау; 5.4.2.3 тірек сөздер мен шаблон бойынша талқылама-монолог құру
	Компьютердегі өз мәліметтерінді қалай қорғауға болады?	5.4.2.2 құжаттарға пароль қою; 5.4.2.4 ауызша және жазбаша нұсқаулық бойынша әрекет ету; 5.1.3.1 жалпы қолданыстағы файлдарды тартып алу, өзгерту; 5.1.3.2 оқу диалогын белсендендіру, тартып алу
	«Әлемді өзгерткен жаңалықтар» минижобасы	5.4.2.2 құжаттарға пароль қою; 5.4.2.4 ауызша және жазбаша нұсқаулық бойынша әрекет ету; 5.1.3.1 жалпы қолданыстағы файлдарды тартып алу, өзгерту, орналастыру; 5.1.3.2 оқу диалогын белсендендіру, қарастыру және аяқтау
2 - тоқсан		
Ақпарат және оны өндеу	Айналамыздағы ақпарат	5.2.1.1 ақпаратты әртүрлі формаларда ұсыну және есепке алу; 5.2.1.2 ақпаратты графикалық түрде ұсына алу

		және көру тіректерінің негізінде байланыстыруышы сөйлемдер құру;
	Бағдарламалық қамтамасыздандыру	5.1.2.1 «бағдарламалық қамтамасыздандыру» түсінігін түсіндіру; 5.1.2.2 өзіндік сөйлеу кезіндегі дыбыстық мәдениетті бақылауға тырысады көрсету
	Жобалық жұмыс	5.2.1.1 ақпаратты әртүрлі формаларда ұсыну және есепке алу; 5.2.1.2 ақпаратты графикалық түрде ұсына алу және көру тіректерінің негізінде байланыстыруышы сөйлемдер құру; 5.2.2.2 растрлық бейнелеудерді жасау және редакциялау; 5.2.2.4 орындалатын операцияларды жүзеге асыру
3 - тоқсан		
Біздің өміріміздегі алгоритмдер	Команданың жолымен	5.3.2.1 алгоритмнің анықтамаларын қалыптастыру; 5.3.2.4 көру үлгісі тірегін қолдана отырып, оқумен байланысты сөйлемдерді құрастыру; 5.3.2.3 орындаушылар мен олардың командасының жүйесіне мысалдар келтіру; 5.3.2.6 графикалық тірек және тірек сөздер бойынша байланыстыруышы сөйлемдерді құру; 5.3.2.2 сөйлеу формасындағы алгоритмдерді ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру
	Шырғалацнан жол табу	5.3.2.3 орындаушылар мен олардың командасының жүйесіне мысалдар келтіру; 5.3.2.6 графикалық тірек және тірек сөздер бойынша байланыстыруышы сөйлемдерді құру; 5.3.2.2 сөйлеу формасындағы алгоритмдерді ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру
	Виртуалды шырғалацнан шығар жол табу	5.3.2.3 орындаушылар мен олардың командасының жүйесіне мысалдар келтіру; 5.3.2.6 графикалық тірек және тірек сөздер бойынша байланыстыруышы сөйлемдерді құру; 5.3.2.2 сөйлеу формасындағы алгоритмдерді ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру
Талқылаймыз және бағдарлама жасаймыз	Менің алғашқы бағдарламам	5.3.2.2 алгоритмдерді сөйлеу формасында ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру; 5.3.3.1 бағдарламалаудың ойындық ортасында тармақталу мен циклдердің командасын

		пайдалану (Лого, Scratch (скратч); 5.3.3.2 оқытушының нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Тірі графика	5.3.2.2 алгоритмдерді сөйлеу формасында ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру; 5.3.3.1 бағдарламалаудың ойындық ортасында тармақталу мен циклдердің командасын пайдалану (Лого, Scratch (скратч)); 5.3.3.2 оқытушының нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Шындықты іздеу жолында	5.3.2.2 алгоритмдерді сөйлеу формасында ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру; 5.3.3.1 бағдарламалаудың ойындық ортасында тармақталу мен циклдердің командасын пайдалану (Лого, Scratch (скратч)); 5.3.3.2 оқытушының нұсқаулығы бойынша әрекет ету
4 - тоқсан		
Жобаны жасау және көрсету	Анимациялау жасау	5.3.2.2 алгоритмдерді сөйлеу формасында ұсыну; 5.3.2.5 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді орындауды түсіндіру; 5.3.3.1 бағдарламалаудың ойындық ортасында тармақталу мен циклдердің командасын пайдалану (Лого, Scratch (скратч)); 5.3.1.2 қызметке байланысты есептер беру; 5.3.3.1 бағдарламалаудың ойындық ортасында тармақталу мен циклдердің командасын пайдалану (Лого, Scratch (скратч)); 5.3.3.2 оқытушының нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Құжаттарды дайындау және басып шығару	5.2.2.1 баспаға арналған құжаттарды тиімді ұйымдастыру (беттің параметрлерін анықтау, алдын-ала қарауды жүзеге асыру және әріде кете береді); 5.2.2.3 зерделей оқуды игеру; 5.4.2.1 өзге жұмыстық көшірудің заңсыздығы туралы талқылау;
	Жобаның көрсетілімі	5.4.2.3 тірек сөздер мен шаблон бойынша талқылау-монологтарын құру; 5.4.2.2 құжаттарға пароль қою; 5.4.2.4 ауызаша және жазбаша нұсқаулықтар бойынша әрекет ету
		5.1.3.1 жалпы қолданыстағы файлдарды тартып алу, өзгерту, орналастыру; 5.1.3.2 оқу диалогын белсендендіру және

		қарастыру, аяқтау
--	--	-------------------

2) 6 – сиынып:

2-кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Компьютерлік жүйелер мен желілер	Эргономика дегеніміз не?	<p>6.4.1.1 эргономика міндеттерін қалыптастыру және шешу (барынша жайлыштық пен тиімділік үшін);</p> <p>6.4.1.2 оқулықтағы ақпараттарды табу (мәтіндік, графикалық), оның мазмұнын талдау</p>
	Есептеуіш техниканың даму тарихы	<p>6.1.1.1 есептеуіш техниканың тарихы мен даму болашағы туралы айтып беру;</p> <p>6.1.1.3 базалық пәндік терминдерді дұрыс айту және дұрыс жазу;</p>
	Компьютермен қалай жұмыс жасау керек?	<p>6.1.1.2 негізгі компьютерлердің өзара әрекетін түсіндіру;</p> <p>6.1.1.4 қойылған дыбыстардың айтылуына өзіндік бақылау жасау;</p> <p>6.1.2.1 операциялық жүйенің негізгі жүйелерін атау;</p> <p>6.1.2.2 сөйлеудегі термин-сөздерді дұрыс пайдалану</p>
	Желісіз желілер	<p>6.1.3.1 желісіз байланыс басымдықтарын түсіндіру;</p> <p>6.1.3.2 оқу мәтінімен жұмыс жасай алу; (талдау, ақпарат алу)</p>
2 - тоқсан		
Ақпаратты ұсыну	Ақпаратты ұсыну	<p>6.2.1.3 ақпарат таратушылар, ақпарат көздері, байланыс көздерінен ақпараттар келттіру;</p> <p>6.2.1.6 мәтінді мағынасы жағынан толық аяқталған деп бөлу және олардың ішінде бастыларын белгілеп алу</p>
	Шифрлық ақпараттар	<p>6.2.1.1 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;</p> <p>6.2.1.4 мәтінді оқу кезіндегі өзін-өзі бақылау және мақсатты түрде өзара бақылауды жүзеге асыру;</p>
	Ақпараттарды қосарлы түрде ұсыну	<p>6.2.1.2 компьютерге арналған барлық ақпаратты қосарлы түрде ұсынуды түсіндіру;</p> <p>6.2.1.5 критерийлер бойынша оқу сапасын бақылау</p>
Компьютерлік графика	Векторлық бейнелеулерді құру	<p>6.2.2.2 векторлық бейнелеулерді құру және редакциялау;</p> <p>6.2.2.5 пәндік лексиканы пайдалана отырып жеке әрекеттерді жүзеге асыру</p>
	Растрлық және	6.2.2.3 растрлық және векторлық графиканың

	векторлық бейнелеулерді салыстыру	басымдықтары мен кемшіліктерін бағалау; 6.2.2.6 алғышарттар бойынша өзінің және өзгенің сөйлеу қызметін бағалау
3 - тоқсан		
Компьютерлік ойындар қалай жасалады?	Идеяны анықтаймыз	6.3.2.1 тапсырмаларды деңгейлі түрде шешу; 6.3.2.3 орындалатын әрекеттердің алгоритімін жүзеге асыру; 6.3.2.2 блок-сзыза түріндегі алгоритмдерді ұсыну; 6.3.2.4 жеке сөйлеу мінез-құлқы мен қоршаған ортандың сөйлеу мінез-құлқын дұрыс бағалау
	Сценарийлер жасау	6.3.2.2 блок-сзыза түріндегі алгоритмдерді ұсыну; 6.3.2.4 жеке сөйлеу мінез-құлқы мен қоршаған ортандың сөйлеу мінез-құлқын дұрыс бағалау
	Сахна мен персоналдардың суретін салу	6.3.2.1 тапсырмаларды деңгейлі түрде шешу; 6.3.2.3 орындалатын әрекеттердің алгоритімін жүзеге асыру
Компьютерлік ойындарды жасау	Сценарийлерді жүзеге асыру	6.3.1.1 бағдарламалаудың ойындық ортасындағы сценарийлерді жасау және жүзеге асыру; 6.3.3.1 бағдарламадағы қателіктерді табу және түзеу; 6.3.3.2 өз жұмысын, өзгенің жұмысын бағалау үшін дұрыс сөйлеуді рәсімдеу
	Дыбыстық қолдауды жүзеге асыру	6.3.1.1 бағдарламалаудың ойындық ортасындағы сценарийлерді жасау және жүзеге асыру
	Безендірулер жасау	6.3.1.1 бағдарламалаудың ойындық ортасындағы сценарийлерді жасау және жүзеге асыру
	Жеке жобаны жақсартамыз	6.3.1.1 бағдарламалаудың ойындық ортасындағы сценарийлерді жасау және жүзеге асыру; 6.3.3.1 бағдарламадағы қателіктерді табу және түзеу; 6.3.3.2 өз жұмысын, өзгенің жұмысын бағалау үшін дұрыс сөйлеуді рәсімдеу
4 - тоқсан		
Күжаттармен жұмыс жасау	Сілтемелер	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (ұлken сілтемелер, тақырып қою, атаулары, сілтемелер); 6.2.2.4 тақырып бойынша ашық сұрақтарды қалыптастыру; пәндік терміндермен саналы түрде және дұрыс сөйлеу
	Ұлken сілтемелер	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (ұлken сілтемелер, тақырып қою, атаулары, сілтемелер); 6.2.2.4 тақырып бойынша ашық сұрақтарды қалыптастыру; пәндік терміндермен саналы

		<p>түрде және дұрыс сөйлеу;</p> <p>6.4.2.1 «авторлық құқық», «плагиат» түсініктерін түсіндіру;</p> <p>6.4.2.3 қосымша әдебиеттермен жұмыс жасау кезінде қарau арқылы оқу тәсілін игеру;</p> <p>6.4.2.2 авторға сілтеме көрсете отырып ақпараттарды аяғына дейін апару;</p> <p>6.4.2.4 кілттік сөздерді тірек ретінде қолдана отырып жасалған жұмыстың сапасы туралы сөйлемдер құру</p>
	Мазмұны	<p>6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (ұлken сілтемелер, тақырып қою, атаулары, сілтемелер);</p> <p>6.2.2.4 тақырып бойынша ашық сұрақтарды қалыптастыру; пәндік терминдермен саналы түрде және дұрыс сөйлеу</p>
	Ойынға күжаттарды рәсімдеу	<p>6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (ұлken сілтемелер, тақырып қою, атаулары, сілтемелер);</p> <p>6.2.2.4 тақырып бойынша ашық сұрақтарды қалыптастыру; пәндік терминдермен саналы түрде және дұрыс сөйлеу;</p> <p>6.4.2.1 «авторлық құқық», «плагиат» түсініктерін түсіндіру;</p> <p>6.4.2.3 қосымша әдебиеттермен жұмыс жасау кезінде қарau арқылы оқу тәсілін игеру;</p> <p>6.4.2.2 авторға сілтеме көрсете отырып ақпараттарды аяғына дейін апару;</p> <p>6.4.2.4 кілттік сөздерді тірек ретінде қолдана отырып жасалған жұмыстың сапасы туралы сөйлемдер құру</p>

3) 7 – сынып:

3 - кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Ақпараттарды өлшеу және компьютерлік жады	Ақпараттарды өлшеу бірліктері	<p>7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері;</p> <p>7.2.1.3 өзінің және сыныптастарының оқудағы айтылулары мен орфоэпия нормаларын ұстануы;</p> <p>7.2.1.2 ақпараттарды өлшеу бірлігін біріншісінен екіншісіне ауыстыруды жүзеге асыру;</p> <p>7.2.1.4 криерийлер бойынша өзінің және өзгенің сөйлеу қызметін бағалау</p>
	Компьютерлік жады	7.1.1.1 компьютер жадысының түрлерін атап көрсету (жедел есте сактаушы күрүлғылар,

		<p>ұдайы есте сақтаушы құрылғы, сыртқы есте сақтаушы құрылғы, кеш-жады);</p> <p>7.1.1.2 ұлгілер бойынша анықтамаларды қалыптастыру</p>
	Файл өлшемдері	<p>7.1.2.3 бірдей ақпараттарды сақтайтын әртүрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру;</p> <p>7.1.2.6 өзінің сыни сөйлемдерін жоспарлау, талдау және мақсатқа сәйкес оған түзету ендіру;</p> <p>7.1.2.2 әртүрлі форматтардың архивтерін құру және қалыптастыру;</p> <p>7.1.2.5 өз қызметін сөйлеу түргысынан реттеу;</p>
Желілер және қауіпсіздік	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	<p>7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу;</p> <p>7.1.3.2 сөйлеу мәдениетін игеруді тырысуды көрсету</p>
	Вирусқа қатысты қауіпсіздік	<p>7.4.2.1 компьютерді зиянды бағдарламалардан қорғау;</p> <p>7.4.2.2 жазбаша және ауызша нұсқаулық бойынша әрекет ету</p>
2 - тоқсан		
Электронды кестелердің көмегімен тапсырмаларды шешу	Мәтіндік процессордағы кестелер	<p>7.2.2.1 мәтіндік процессордағы кесте элементтерін қалыптастыру;</p> <p>7.2.2.5 әртүрлі тәсілдермен ұсынылған ақпараттармен жұмыс жасау дағдыларын, ойша оқу дағдысына ие болу</p>
	Электронды кестелердегі элементтерді форматтау	<p>7.2.2.2 электронды кестелердегі элементтерді қалыптастыру;</p> <p>7.2.2.6 оқу мақсатын қабылдау және сақтау</p>
	Мәліметтердің форматы	<p>7.3.3.1 мәліметтер типтерін жіктеу;</p> <p>7.3.3.3 мәтіндік ақпаратты графикалық түрде ұсыну</p>
	Шартты форматтаулар ие	<p>7.2.2.4 электронды кестедегі шарттық қалыптастыруды пайдалану;</p> <p>7.2.2.8 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді жүзеге асыру</p>
	Кестелік мәліметтерді графикалық түрде ұсыну	<p>7.2.2.3 электронды кестеде диаграммалар құру;</p> <p>7.2.2.7 әртүрлі тәсілдемен ұсынылған ақпаратпен жұмыс жасау дағдыларын игеру</p>
	Электронды кестелердегі ұлгілеулер	<p>7.2.2.2 электронды кесте элементтерін қалыптастыру;</p> <p>7.2.2.6 оқу мақсатын қабылдау және сақтау;</p> <p>7.3.3.1 мәліметтер типтерін жіктеу;</p> <p>7.3.3.3 мәтіндік ақпаратты графикалық түрде ұсыну;</p> <p>7.2.2.4 электронды кестеде шарттық форматтауды пайдалану;</p> <p>7.2.2.8 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді жүзеге асыру;</p>

		7.2.2.3 электронды кестеде диаграммалар құру; 7.2.2.7 әртүрлі тәсілдермен ұсынылған ақпаратпен жұмыс жасаудың дағдыларына ие болу
3 - тоқсан		
Шешімдерді бағдарламалау	Бағдарламалау тілдері	7.1.2.1 «бағдарламалау тілдері» және «бағдарламалау жүйесі» түсініктерін өзара ажырату; 7.1.2.4 негізгі және екіншіденгейлі ақпаратты шектеу
	Бағдарламалау жүйелері	7.1.2.1 «бағдарламалау тілдері» және «бағдарламалау жүйесі» түсініктерін өзара ажырату; 7.1.2.4 негізгі және екіншіденгейлі ақпаратты шектеу
	Мәліметтер типтері	7.3.3.1 мәліметтер типтерін жіктеу; 7.3.3.3 мәтіндік ақпаратты графикалық түрде ұсыну
Шешімдерді бағдарламалау	Интерфейс проекта	7.4.1.1 әзірленетін жобаның интерфейсін жасауға қойылатын талаптар; 7.4.1.2 түсіну мен нақтылау үшін тік, жанама, баламалық сұрақтар
	Тік алгоритмдерді бағдарламалау	7.3.2.1 бағдарламалау тіліндегі алгоритмдерді жазу; 7.3.2.2 ақпаратты графикалық түрде бере алу; 7.3.3.2 бағдарламаны әзірлеудің белсенді ортасындағы тік алгоритмдерді жазу (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), Pascal (паскаль) ABC); 7.3.3.4 қызметті жоспарлау және реттеуге арналған сөйлеуді пайдалану
	Алгоритмнің тармақтануын бағдарламалау	7.3.2.1 бағдарламалау тіліндегі алгоритмді жазу; 7.3.2.2 ақпаратты графикалық түрде ұсына алу; 7.3.3.2 бағдарламалаудың жасаудың белсенді ортасындағы тік алгоритмді жазу (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), Pascal (паскаль) ABC); 7.3.3.4 қызметті жоспарлау және реттеу үшін сөйлеуді пайдалану
	Салымдық шарттарды бағдарламалау	7.3.2.1 бағдарламалау тіліндегі алгоритмді жазу ; 7.3.2.2 ақпаратты графикалық түрде ұсына алу; 7.3.3.2 бағдарламалаудың жасаудың белсенді ортасындағы тік алгоритмді жазу (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), Pascal (паскаль) ABC); 7.3.3.4 қызметті жоспарлау және реттеу үшін сөйлеуді пайдалану
	Құрамдас шарттарды	7.3.2.1 бағдарламалау тіліндегі алгоритмді

	бағдарламалау	жазу ; 7.3.2.2 ақпаратты графикалық түрде ұсына алу; 7.3.3.2 бағдарламалаудың жасаудың белсенді ортасындағы тік алгоритмді жазу (C/C++, Python (пайз), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус), Pascal (паскаль) ABC); 7.3.3.4 қызметті жоспарлау және реттеу үшін сөйлеуді пайдалану
4 - тоқсан		
Нысандар мен оқиғаларды үлгілеу	Үшөлшемдік үлгілер	7.3.1.1 3D редактрларындағы нысандар мен оқиғалардың үлгілерін құру; 7.3.1.2 сөйлеу нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Редакторға құрылған нысандар	7.3.1.1 3D редактрларындағы нысандар мен оқиғалардың үлгілерін құру; 7.3.1.2 сөйлеу нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Нысандардың үшөлшемді үлгілері	7.3.1.1 3D редактрларындағы нысандар мен оқиғалардың үлгілерін құру; 7.3.1.2 сөйлеу нұсқаулығы бойынша әрекет ету
	Оқиғалардың үшөлшемді үлгілері	7.3.1.1 3D редактрларындағы нысандар мен оқиғалардың үлгілерін құру; 7.3.1.2 сөйлеу нұсқаулығы бойынша әрекет ету

4) 8 – сынып:

4 – кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Компьютер мен желілердің техникалық сипаттары	Ақпаратты өлшеу	8.2.1.1 ақпарат көлемін анықтау кезінде алфавиттік тәсілді қолдану; 8.2.1.2 ойды жеткізуде әрекеттердің мәнін жеткізу
	Жадынама және оның сипаттамасы	8.1.1.1 процессор қызметтерін қарапайым деңгейде түсіндіру; 8.1.1.2 өз қызметін жоспарлау, бақылау және оны бағалау
	Компьютерлік желілер	8.1.3.1 желілердің өткізушилік қабілетін анықтау; 8.1.3.2 паравербалды құралдарды пайдалана отырып, түсіндіруге, анықтауға байланысты сұрақтар қою
Денсаулық және қауіпсіздік	Компьютерді пайдалануды теріс аспектілері	8.4.1.1 әртүрлі электронды құрылғылардың адам организіміне әсер ету мысалдарын келтіру және қорғау әдістерін тиімді пайдалану; 8.4.1.2 пәндік лексиканы қолданумен сөйлеу шаблондары бойынша талқылау-мәтінін құру
	Желідегі қауіпсіздік	8.4.2.1 желідегі қолданушының қауіпсіздігін

		қамтамсыздандыру ережелерін ұстану (интернеттегі алаяқтық пен агрессия); 8.4.2.2 алгоритмдер мен ескертпелер жасау
2 - тоқсан		
Электронды кестелердегі ақпаратты өндеу	Статистикалық мәліметтер	8.2.2.2 абсолюттік және қатыстық сілтемелерді пайдалану; 8.2.2.1 электронды кестелердегі тапсыналарды шешу үшін мәліметтердің әртүрлі форматтарын пайдалану; 8.2.2.5 сұзба және сөйлеу нұсқаулықтарын пайдалану
	Құрылмалы қызметтер	8.2.2.3 электронды кестелерді қолдана тырып, тапсырмаларды шешуге арналған құрылмалы қызметтерді пайдалану; 8.2.2.7 сөйлеу мінез-кулқына бақылау жасау
	Қолда бар ақпарат негізінде мәліметтерге талдау жасау	8.2.2.3 электронды кестелерді қолданумен құрылмалы кестелерді пайдалану; 8.2.2.7 сөйлеу мінез-кулқын бақылау
	Қолданбалы тапсырмаларды шешу	8.2.2.3 электронды кестелерді қолданумен құрылмалы кестелерді пайдалану; 8.2.2.7 сөйлеу мінез-кулқын бақылауға алу; 8.2.2.1 электронды кестелердегі тапсырмаларды шешуге арналған әртүрлі типтер мен форматтарды пайдалану; 8.2.2.5 сұзба және сөйлеу нұсқаулығы бойынша әрекет ету; 8.2.2.4 кестеде келтірілген қызметтердің графигін құру; 8.2.2.8 жазба нұсқаулығы бойынша жұмыс жасау
3 - тоқсан		
Бағдарламаларды жасаудың белсенді ортасы	Бағдаламалық қамтамасыздандыруды жіктеу	8.1.2.1 бағдарламалау жүйесі және жүйелік, қолданбалы бағдарламалардың қамтамасыздандыруды ажырату; 8.1.2.2 үлгілер бойынша талқылау-мәтіндерін жасау
	Бағдарламаны жасаудың белсенді ортасының компоненттері	8.3.3.2 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасының компоненттерін білу және пайдалану (C/C++, Python (пайзы), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Тандау операторы	8.3.3.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы циклдар мен тандау операторларын пайдалану (C/C++, Python (пайзы), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Параметрлі цикл	8.3.3.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы циклдар мен тандау операторларын пайдалану (C/C++, Python (пайзы), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Сөйлеуден кейінгі цикл	8.3.3.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы циклдар мен тандау

		операторларын пайдалану (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Сөйлеу алдындағы цикл	8.3.3.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы циклдар мен тандау операторларын пайдалану (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Алгоритм трассировкасы	8.3.2.1 алгоритм трассировкасын жүзеге асыру
4 - тоқсан		
Әзірлемені жасаудың белсенді ортасындағы тапсырмаларды шешу	Мәселені қою	8.3.1.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы тапсырмалар үлгісін жасау; 8.3.1.2 өзіндік жеке әрекеттерді қадамдық түрде жүзеге асыру
	Алгоритмді жасау	8.3.1.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы тапсырмалар үлгісін жасау; 8.3.1.2 өзіндік жеке әрекеттерді қадамдық түрде жүзеге асыру; 8.3.2.1 алгоритм трассировкасын жүзеге асыру
	Алгоритмді бағдарламалау	8.3.1.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы тапсырмалар үлгілерін жасау (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус)); 8.3.1.2 өзіндік жеке әрекеттерді қадаммен жүзеге асыру; 8.3.3.2 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы компоненттерді білу және пайдалану (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус)); 8.3.3.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы цикл мен тандау операцияларын пайдалану (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус))
	Бағдарламаны тестілеу	8.3.1.1 бағдарламаны жасаудың белсенді ортасындағы тапсырмалар үлгісін жасау; 8.3.1.2 өзіндік жеке әрекеттерді қадамдық түрде жүзеге асыру; 8.3.2.1 алгоритм трассировкасын жүзеге асыру

5) 9 – сынып:

5 - кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпараттың ерекшеліктері	9.2.1.1 ақпараттың ерекшеліктерін анықтау (өзектілігі, нақтылығы, құндылығы); 9.2.1.2 мәтінге сұрақтар қою; 9.4.1.1 компьютерді ұзақ пайдаланумен байланысты тәуекелді сынни тұрғыдан бағалау;

		9.4.1.2 жазбаша формадағы ақпараттық хабарламаларды жасау, оларды редакциялау
Құжаттармен бірге жұмыс жасау		9.1.3.1 мұғалімнің жетекшілігімен бұлттық технологияларды пайдалана отырып, құжаттармен жұмыс жасауды жүзеге асыру; 9.1.3.2 белсенді тыңдау дағдыларын игеру
Желілік этикет		9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормалардың бұзылу нәтижелері туралы талқылау; 9.4.2.2 оқиғалар мен іс-шараларға қатысты өз көзқарасын білдіре алу
2 - тоқсан		
Компьютерді таңдаймыз	Компьютер конфигурациясы	9.1.1.1 оның қызметіне байланысты компьютер конфигурациясын таңдау; 9.1.1.2 сини тұрғыдан қоршаған орта мінез-құлқы мен өз мінез-құлқын дұрыс бағалай алу
	Бағдарламалық қамтамасыздандыруға таңдау жасау	9.1.2.1 қолданушының қажеттілігіне байланысты бағдарламалық қамтамасыздандыруды таңдау; 9.1.2.2 мәндік эквивалентті пайдалан отырып сөйлемдерді түрлендіру
	"Компьютер құнын есептеу"	9.1.1.1 оның қызметіне байланысты компьютер конфигурациясын таңдау; 9.1.1.2 сини тұрғыдан қоршаған орта мінез-құлқы мен өз мінез-құлқын дұрыс бағалай алу; 9.1.2.1 қолданушының қажеттілігіне байланысты бағдарламалық қамтамасыздандыруды таңдау; 9.1.2.2 мәндік эквивалентті пайдалан отырып сөйлемдерді түрлендіру 9.3.1.1 мұғалімнің жетекшілігімен электронды кестедегі процессор үлгілерін жасау және зерттеу (физикалық, биологиялық, экономикалық); 9.3.1.2 мәнерлеп оқу дағдыларын игеру
3 - тоқсан		
Мәліметтер базасы	Мәліметтер базасы	9.2.2.1 «мәліметтер базасы, жазба, алаң», терминдерін түсіндіру; 9.2.2.4 топпен жұмыс жасау барысында коммуникативтік проблемаларды өнімді түрде шешу
	Электронды мәліметтер базасын құру	9.2.2.2 мұғалім жетекшілігімен электронды кестеде мәліметтер базасын құру; 9.2.2.5 тірек-сөздер мен шаблондар бойынша монолог-талқылауды құру
	Ақпаратты әдістері іздеу	9.2.2.3 кестелік процессор құралдарымен мәліметтер базасының кестелерін құру; 9.2.2.6 көру және сөйлеу нұсқаулығы бойынша жұмыс жасау
4 - тоқсан		

Мәліметтер базасы	Мәліметтерді іріктеу және фильтрация	9.2.2.3 кестелік процессордың құралдарымен мәліметтер базасының кестелерін құру; 9.2.2.6 көру және сөйлеу нұсқаулықтары бойынша жұмыс жасау
	Мәліметтер базасымен жұмыс жасау	9.2.2.2 мұғалімнің көмегімен электронды кестеде мәліметтер базасын құру; 9.2.2.5 тірек-сөздер мен шаблондар бойынша монолог-талқылауды құру; 9.2.2.3 кестелік процессор құралдарымен мәліметтер базасының кестелерін құру; 9.2.2.6 көру және сөйлеу нұсқаулықтары бойынша жұмыс жасау

6) 10 – сынып:

6-кесте

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімі	Ұзақ мерзімді жоспар бөлімінің мазмұны	Оқыту мақсаттары
1 - тоқсан		
Мәліметтер массиві	Бірөлшемді массив	10.3.3.1 бірөлшемді массивті пайдаланумен әзірлеменің белсенді ортасында бағдарламалар жасау (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды, паравербалды және вербалды құралдарды пайдаланумен дұрыс сөйлеу мінез-құлқы ережелерін орындау
	Ерекшеліктермен байланысты элементтерді іздеу	10.3.3.1 бірөлшемді массивті пайдаланумен әзірлеменің белсенді ортасында бағдарламалар жасау (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды, паравербалды және вербалды құралдарды пайдаланумен дұрыс сөйлеу мінез-құлқы ережелерін орындау
	Элементтерді қою	10.3.3.1 бірөлшемді массивті пайдаланумен әзірлеменің белсенді ортасында бағдарламалар жасау (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды, паравербалды және вербалды құралдарды пайдаланумен дұрыс сөйлеу мінез-құлқы ережелерін орындау
2 - тоқсан		
Мәліметтер массиві	Іріктеу	10.3.3.1 бірөлшемді массивті пайдаланумен әзірлеменің белсенді ортасында бағдарламалар жасау (C/C++, Python (пайзн), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды, паравербалды және вербалды құралдарды пайдаланумен дұрыс сөйлеу мінез-құлқы ережелерін орындау

	Элементтерді алып тастау және қою	10.3.3.1 бірөлшемді массивті пайдаланумен өзірлеменің белсенді ортасында бағдарламалар жасау (C/C++, Python (пайзы), Delphi (дельфи), Lazarus (лазарус); 10.3.3.2 вербалды, паравербалды және вербалды құралдарды пайдаланумен дұрыс сөйлеу мінез-құлқы ережелерін орындау
3 - тоқсан		
Электронды кестелердегі процесстерді үлгілеу	Мәселелерді анықтау және талдау	10.3.1.1 электронды кестелердегі процесстердің үлгілерін жасау және зерттеу (физикалық, биологиялық, экономикалық); 10.3.1.2 топтағы талқылаулар барысында аргументтер келтіру, дәлелдеу, жоққа шығару; 10.1.2.1 ақпараттық технологиялар құралдарын пайдалана отырып, адам қызметінің әртүрлі салаларынан алынған міндеттерді шешу тәжірибесіне ие болу; 10.1.2.2 өзінің бағалау пікірін жоспарлау, оның мақсатқа сәйкестігін түзету
	Шешімдерді жасау	10.3.1.1 электронды кестелердегі процесстердің үлгілерін жасау және зерттеу (физикалық, биологиялық, экономикалық); 10.3.1.2 топтағы талқылаулар барысында аргументтер келтіру, дәлелдеу, жоққа шығару; 10.2.2.2 электронды кестелерде мәліметтер базасын жасау; 10.2.2.4 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді жүзеге асыру жоспары; 10.2.2.3 мәліметтерді іздестіру, іріктеу және саралау; 10.2.2.5 өнімді коммуникацияның вербалды және вербалды емес құралдарын дұрыс таңдау; 10.3.2.1 тапсырмаларды әртүрлі тәсілдермен шешу, оларды әрқайсысина сипаттама беру және ішінен тиімдісін таңдап алу; 10.3.2.3 тірек-сөздер мен шаблондар бойынша монолог-талқылауды құру; 10.3.2.2 алға қойылған міндеттердің шешімдерін саралау; 10.3.2.4 қарама-қайшылық элементтері бар оку диалогын жүргізу, бағалауларды пайдалану; 10.1.3.1 бұлттық технологияларды пайдалана отырып құжаттармен жұмыс жасауды жүзеге асыру; 10.1.3.2 алынған нәтиже түріндегі қызметтің міндеттері мен мақсаттарын қалыптастыра алу
4 - тоқсан		
Электронды кестелердегі процесстерді	Шешімдерді жасау	10.3.1.1 электронды кестелердегі процесстердің үлгілерін жасау (физикалық, биологиялық, экономикалық және өзгелер);

Ұлгілеу	<p>10.3.1.2 топтағы талқылаулар барысында аргументтер келтіру, дәлелдеу, жоққа шығару;</p> <p>10.2.2.2 электронды кестеде мәліметтер абазсын құру;</p> <p>10.2.2.4 пәндік лексиканы пайдаланумен әрекеттерді жүзеге асыру жоспары;</p> <p>10.2.2.3 мәліметтерді іздестіру, іріктеу және саралау;</p> <p>10.2.2.5 өнімді коммуникацияның вербалды және вербалды емес құралдарын дұрыс таңдау;</p> <p>10.3.2.1 тапсырмаларды әртүрлі тәсілдермен шешу, олардың әрқайсыына сипаттама беру және ішінен тиімдісін таңдап алу;</p> <p>10.3.2.3 тірек-сөздер мен шаблондар бойынша монолог-талқылауды құру;</p> <p>10.3.2.2 алға қойылған міндеттердің шешімін саралау;</p> <p>10.3.2.4 қарама-қайшылық элементтері бар оку диалогын жүргізу, бағалауларды пайдалану;</p> <p>10.1.3.1 бұлттық технологияларды пайдалана отырып құжаттармен жұмыс жасауды жүзеге асыру;</p> <p>10.1.3.2 алынған нәтиже түріндегі қызметтің міндеттері мен мақсаттарын қалыптастыра алу</p>
Жобаны қорғау	<p>10.1.1.1 компьютерді бағдарламалық қамтамасыздандыру қызметтері және оның тағайындалу қызеті ту ралы білімді жүйелеу;</p> <p>10.1.1.2 тірек-сызбалар бойынша талқылау-мәтінін құру;</p> <p>10.4.2.1 ақпараттық мәдениет түсінігін пайдалану, ақпараттық және коммуникациялық даму болашағын бағамдау;</p> <p>10.4.2.2 жасалған жұмыстың сапасы туралы бағалауыштық пікір білдіру;</p> <p>10.1.3.1 бұлттық технологияларды пайдалана отырып, құжаттармен жұмыс жасауды жүзеге асыру</p>